

# welcomm 2 Explore Europe News

Издание 1, януари 2019 г.

[www.welcomm-project.com](http://www.welcomm-project.com)

## **WELCOMM 2 EXPLORE EUROPE накратко...**

Проектът „WelComm 2 Explore Europe: Интегрирано езиково и културно учене от ранна възраст” използва историческото наследство на Европа за създаване на мултимедийни материали за деца, като цели да им помогне да научат повече за историята, природата и културата на страната, в която живеят.

Проектът е насочен към деца на възраст 6-12 години, от двуезични семейства или от мигрантски произход, които не владеят добре езика на страната, в която живеят и имат нужда от допълнителна подкрепа за развиване на езикови умения. В целевата група са включени и деца на същата възраст, които проявяват интерес към изучаване на други европейски езици и култури. Проектът е насочен и към учители в училищата, преподаватели, занимаващи се с обучение на имигранти, социални работници и доброволчески организации, както и родители, които да мотивират и насърчават децата си да учат.



### **ПЪРВА ПРОЕКТНА СРЕЩА В СОФИЯ, БЪЛГАРИЯ**

През м. ноември 2018 г. партньори от шест европейски страни (Белгия, България, Холандия, Румъния, Испания и Великобритания) взеха участие в първата партньорска среща, на която обсъдиха и приеха подробен план за изпълнението на проекта, съставиха график за изпълнението на проектните цели и краткосрочните дейности.

# welcomm 2 Explore Europe News



По време на срещата, партньорите обсъдиха и споделиха идеи за разработване на проектния продукт - WelComm 2 Explore Europe Board Game (образователна настолна игра), и тестваха холандската версия. Играта ще включва 5 теми: Изкуство и култура, Известни личности, Храни и напитки, История и Природни забележителности. Към всяка тема ще има по 50 въпроса с по няколко възможни отговора. Играта ще бъде разработена на шестте партньорски езици.

## КАКВО СЛЕДВА В WELCOMM 2 TO EXPLORE EUROPE

- Разработване на езиковите версии на настолната игра на шестте партньорски езика, както и 50 въпроса и отговора за всяка от петте теми – Изкуство и култура, Известни личности, Храни и напитки, История и Природни забележителности.
- Провеждане на втора партньорска среща през м. март 2019 г. във Валенсия, Испания, където ще се одобри и приеме окончателния вариант на настолната игра. Организиране на семинар за разработване на втория продукт – комикси, базирани на градски истории, местни легенди, анекдоти и др., които ще разкрият културните особености на всяка страна.

## ПАРТНЬОРИ

PRESSURE LINE (NL), Координатор

INTHECITY (NL)

KU TU (BG)

IFESCOOP (ES)

MUSEE DES ENFANTS (BE)

SPEKTRUM (RO)

JFdeK (UK)

DONA DARIA (NL)

Проектът се изпълнява в периода 1 октомври 2018 г. – 30 септември 2020 г.

**За повече информация относно проекта, моля посетете [www.welcomm-project.com](http://www.welcomm-project.com), или се свържете с партньорската организация във вашата страна.**



# welcome 2 Explore Europe News



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Тази публикация отразява само личните виждания на нейния автор и от Комисията не може да бъде търсена отговорност за използването на съдържащата се в нея информация.